

Etape 1 : Création des plans

Dans ce tutoriel, nous allons travailler sur l'aménagement d'un carrefour giratoire.


Les fichiers nécessaires à ce tutoriel sont présents dans le dossier /Tutoriel de votre répertoire d'installation.

Nous vous invitons donc dans la première fenêtre à renseigner les champs comme suit, puis à cliquer sur OK :



Vous vous retrouvez sur l'écran principal de Phase Manager.

Vous allez maintenant importer le fichier *Projet Demo.svg* qui se trouve dans le dossier /Tutoriel de votre installation Phase Manager.

Au moyen du bouton  du menu latéral gauche, rendez-vous dans l'interface de 'Conception du phasage' puis procédez à l'import du plan :

Pour ajouter un plan cliquez sur le bouton situé dans l'onglet *Plans et Phases* :

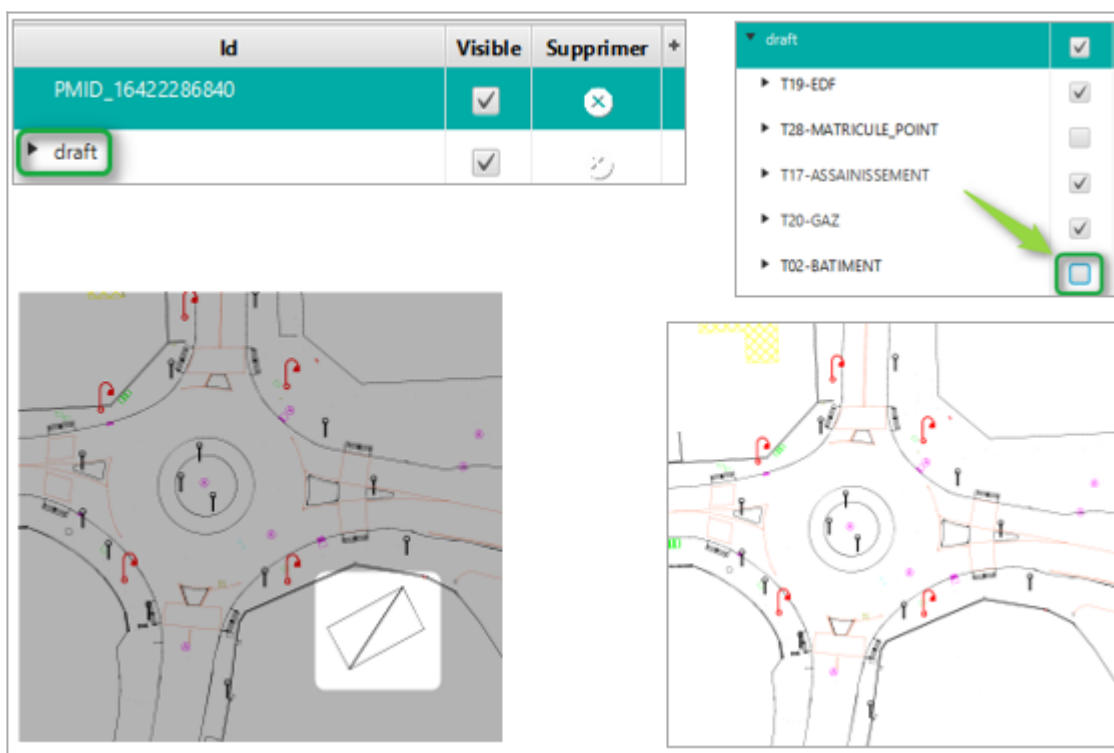


Après avoir importé votre fichier de plan, les noeuds s'affichent dans l'éditeur vectoriel.

Procédure d'import de plan

Vous allez maintenant masquer dans l'éditeur vectoriel les installations secondaires (situées au sud-est du giratoire) et qui correspondent à l'objet 'T02-Bâtiment' :

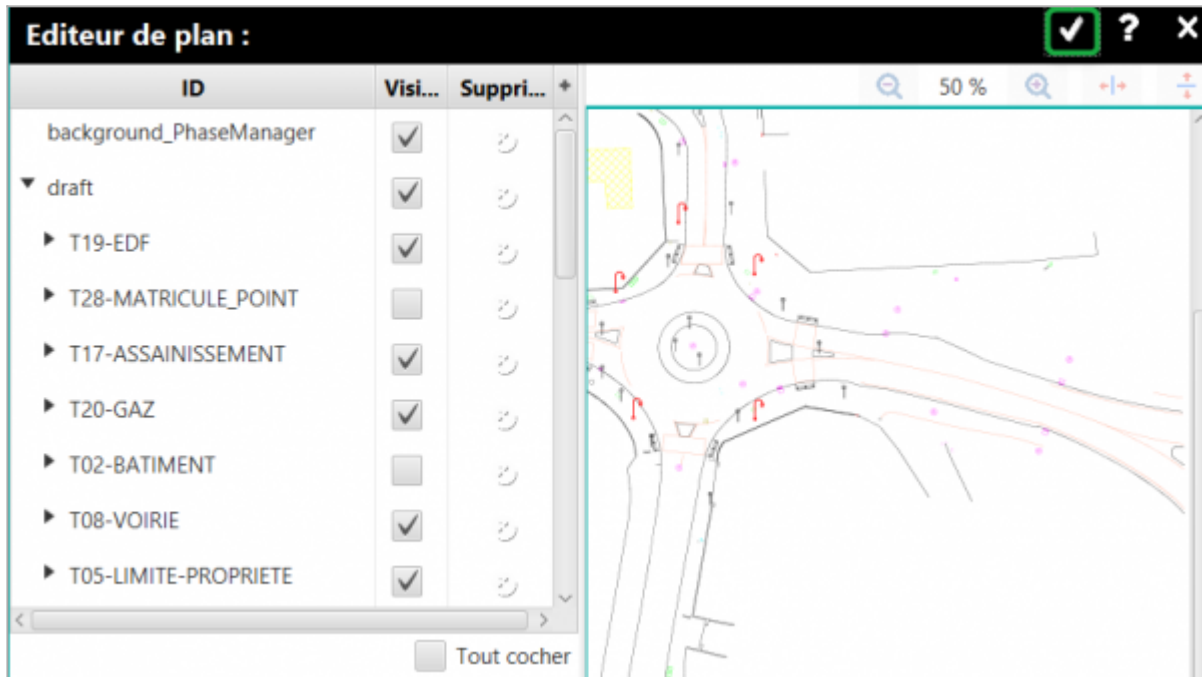
En haut du panneau latéral gauche double-cliquez sur l'objet racine du plan (ici « draft ») pour dérouler la liste des entités, puis décochez la visibilité de l'objet à masquer (ici 'T02-Bâtiment') :



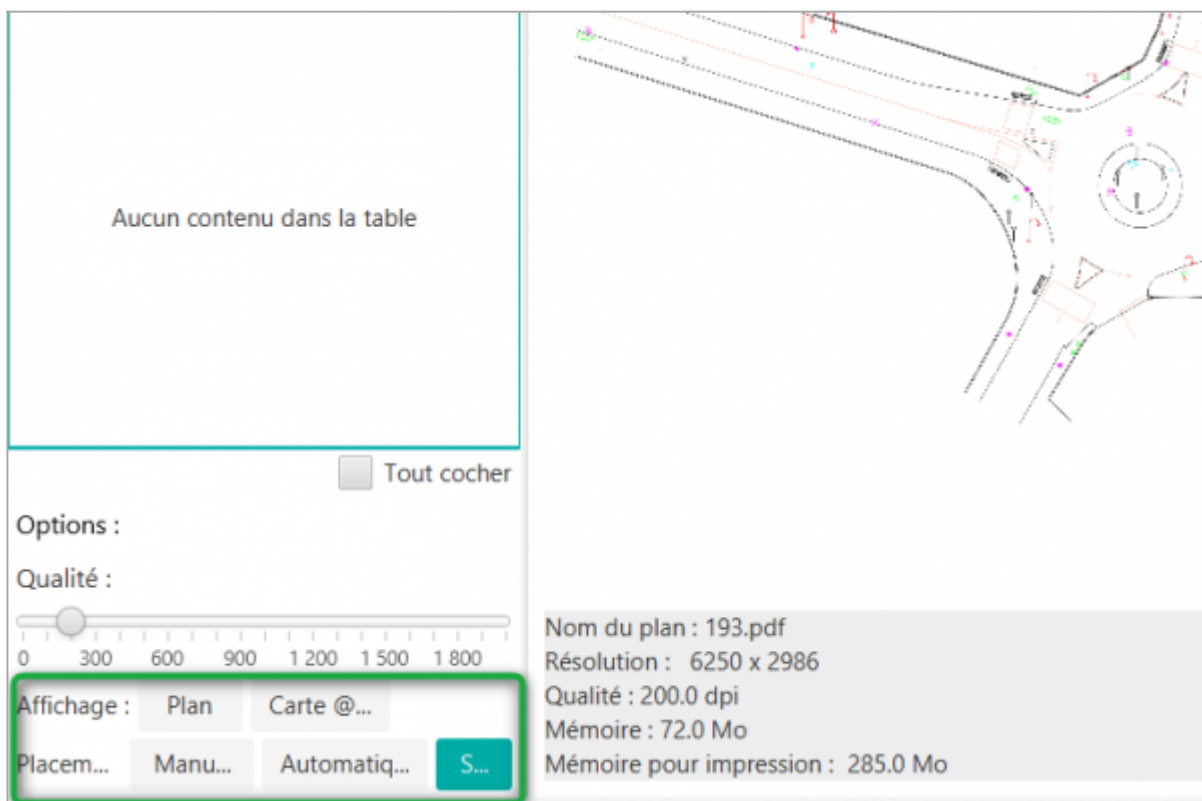
Masquage d'objets sur le plan

Vous allez maintenant enregistrer une copie de votre plan (avec les installations secondaires masquées) et nommer cette copie "Plan initial" :

Pour enregistrer un plan, cliquer dans l'éditeur de plan sur la coche d'enregistrement :



Le plan va s'afficher de nouveau dans l'interface de géoréférencement qui est caractérisée par les options de placement situé en bas à gauche :



note : le géoréférencement introduit avec le SIG dans Phase Manager 4 [est décrit ICI](#).

Dans cet exemple nous n'allons pas géoréférencer le plan et nous cliquons de nouveau sur la coche

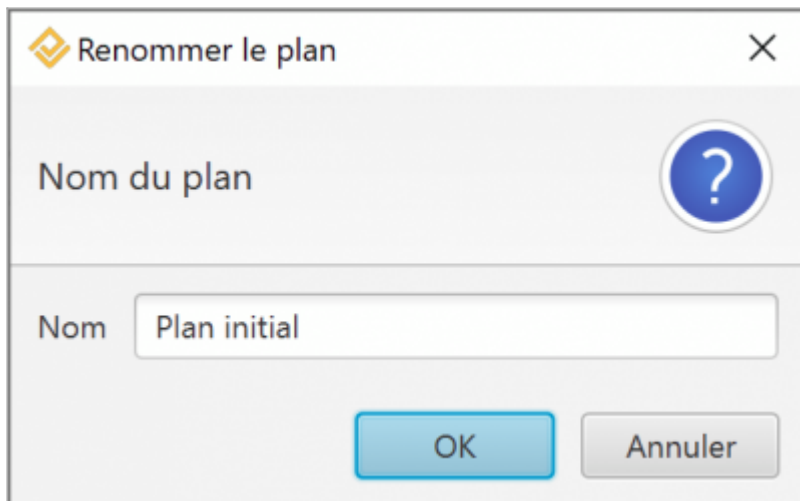
d'enregistrement de la fenêtre.

Enregistrement d'un plan

De retour dans l'interface de Conception du phasage, sélectionnez votre plan nouvellement importé puis cliquez sur le bouton "Renommez" :



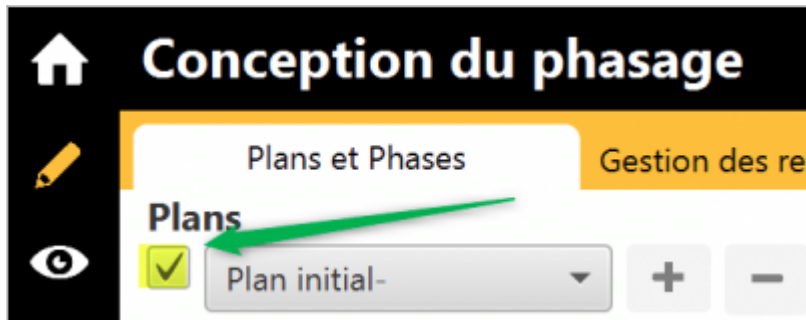
Dans la fenêtre qui s'ouvre modifier le plan du nom puis cliquez sur OK :



Procédure de renommage d'un plan

Spécifiez que le plan par défaut sera le Plan initial :

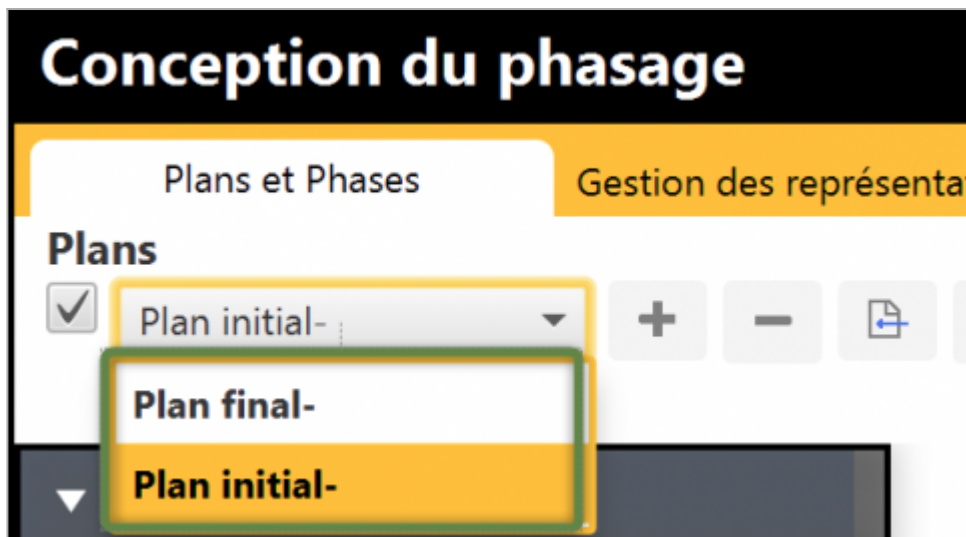
Dans le cas où on dispose de plusieurs plans, on spécifiera le plan utilisé par défaut au moyen de la coche située à la gauche du nom du plan :



[Choix du plan par défaut](#)

Répétez maintenant l'opération d'import de plan de la même façon (toujours avec le fichier `Projet Demo.svg`) mais cette fois **sans masquer les bâtiments et nommer ce second plan "Plan final"**.

Vous disposez désormais de vos deux plans dans l'interface de Conception du phasage :



Vous pouvez maintenant passer à l'[étape 2](#) du tutoriel !