

## Les niveaux de gestion des livrables

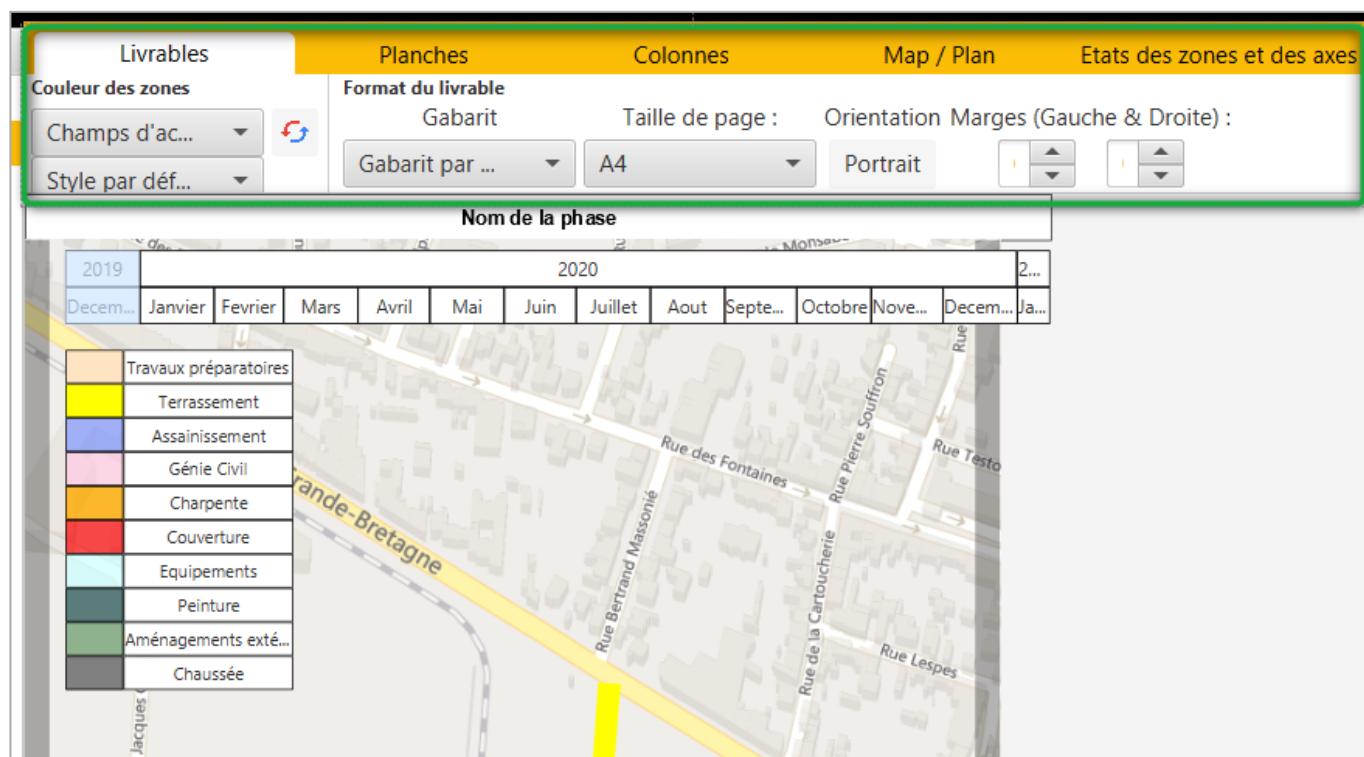
### Gestion des livrables

- Introduction
- **Les niveaux de gestion des livrables**
- Les types de livrables
- Créer un livrable
- Copier et/ou mettre à jour un livrable
- Personnaliser ses livrables
- Gérer les Etats
- Faire du clipping

L'interface de gestion des livrables a évolué dans la version 4, avec quatre niveaux de paramétrage :

- Livrable
- Planche
- Colonnes
- Map / Plan

Un cinquième onglet permet de déterminer les couleurs pour les états des zones et axes.



Travaux préparatoires
Terrassement
Assainissement
Génie Civil
Charpente
Couverture
Equipements
Peinture
Aménagements exté...
Chaussée

## Livrable

Cet onglet permet de régler pour l'ensemble du livrable :

### Couleur des zones

Les couleurs appliquées aux zones et axes :

- Couleur d'état : paramétrée dans l'onglet "Etats des zones et des axes"
- Couleur de zone/axe : la couleur définie en conception du phasage
- Champs d'activité : en fonction des champs personnalisés (potentiellement le style d'activité)

### Format du livrable

- Gabarit utilisé : dont les colonnes
- Taille de page : A0 → A5
- Orientation et marges

## Planches

Cet onglet permet de définir planche par planche :

- **Zone d'impression** utilisée
- **Niveau de zoom** appliqué (à l'affichage)
- **Options** affichage : si l'on souhaite afficher les légendes (Gantt, Légendes d'état...) et les PKs
- **Etiquettes** :
  - choix du **modèle** et de la **taille** des étiquettes
  - outil de placement automatique
  - option : si l'on souhaite les afficher ainsi que leurs connecteurs

## Colonnes

Cet onglet permet d'insérer des Objets, Champs et Légendes. Il permet également de décider si l'on souhaite afficher l'Echelle si elle existe.

### Objets

Permet d'insérer des formes, polylinéaires, polygones, du texte ou une image.

### Champs

Permet d'insérer le nom de la phase, ainsi que les dates de début et de fin de la planche.

### Légendes

Permet d'insérer :

- Légende d'état

- Légende de zones
- Frise
- Gantt

## Map / Plan

Permet d'insérer des Objets comme pour les colonnes, mais directement sur le plan.

C'est depuis cet onglet qu'on peut également ajouter une côte avec l'outil de mesure.

## Etat des zones et des axes

Cet onglet permet de choisir les couleurs d'état.